

PASSE CLÉ :

Définition :

Une passe clé est une passe décisive incomplète.

C'est une passe réalisée dans le jeu (ou sur coup de pied arrêté) qui trouve directement un coéquipier et amène immédiatement ce dernier à déclencher une tentative de tir (cadré, non cadré ou contré) sans marquer de but.

Les 3 critères de comptabilisation :

1. **La continuité directe** : Le joueur qui reçoit la passe doit tenter sa chance dans la foulée (sans effectuer de second dribble éliminatoire ni faire une autre passe).
2. **Le résultat du tir** : La tentative ne doit pas déboucher sur un but. Si le ballon rentre au fond des filets, la passe clé devient automatiquement une passe décisive.
3. **Phase de jeu** : Elle peut être réalisée dans le jeu ouvert ou sur phase arrêtée (corner, coup franc, touche longue).

Exemples concrets :

- Rentre dans le cadre : Un milieu trouve son attaquant dans l'intervalle. L'attaquant frappe aux 16 mètres, mais le gardien s'interpose et détourne en corner. (C'est une passe clé).
- Poteau / Hors-cadre : Un ailier déborde et centre en retrait. Le coéquipier reprend de volée mais le ballon passe au-dessus ou heurte la barre. (C'est une passe clé).
- Tir contré : Un joueur sert son partenaire à l'entrée de la surface, qui frappe aussitôt mais voit sa tentative contrée par un défenseur. (C'est une passe clé).

Ce qui N'EST PAS une passe clé :

- **Si le joueur marque** : C'est une Passe décisive (Assist).
- **Si le coéquipier ne tire pas** : Si le joueur qui reçoit le ballon effectue un crochet supplémentaire, temporise ou repasse en arrière sans armer sa frappe, la passe initiale est juste une passe réussie classique.
- **Si le tir est consécutif à une erreur adverse** : Si un défenseur rate son dégagement et donne le ballon à l'attaquant qui frappe, il n'y a pas de passe clé (aucune passe d'un coéquipier).

